



Qube! 一流的渲染管理器

做為全球一流的渲染農場管理解決方案，PipelineFX專門製作Qube!™並添加了「智慧型農場管理」技術，使您能解決大量渲染通道挑戰問題。我們的目標是向聰明的創新專業人士提供通道智慧和視野，讓他們在自己的市場上獲得成功，從而變得更加聰明。



智慧型農場管理™

「智慧型農場管理」介紹了一種渲染農場管理系統，這種系統能通過勞動密集型渲染農場流程的自動化、大量簡單易懂的繪圖和報告、以及與其他一流數字媒體基礎設施文檔包的集成，來交付通道數據的能量。「智慧型農場管理」試圖實現整體生產能力的最大化，並提供渲染軟硬體盡可能最多的投資回報。

超級擴展性

Qube!是您必須購買和集成的最新渲染農場管理系統。通過製作渲染農場您可以運行10,000多個晶片，絕不會向其他系統一樣達到生產能力的極限。經證實可以在異常繁忙的大型農場裏進行製作，Qube!6完全能支援您組織機構不斷增加的渲染要求。

真正的跨平臺支持

Qube!誕生於Square USA Final Fantasy製作工作室，設計構思從在Windows、OSX和Linux平臺上運行開始。這三個平臺全面包括了所有功能和性能。為主管人員選擇任何一個平臺，並針對工人和提交客戶使用任何一個平臺或所有平臺。

結束 >>

網路型報告&繪圖

當您位於網路之外時，可以在iPad和iPhone上監控您的渲染農場。重要的渲染通道資訊可以即時獲得，其中包括農場待決負荷、超時使用、每個項目或每位用戶的渲染時間和用戶比較結果。另外，您還可以按照整合圖表在Qube!GUI範圍內實時監控您的渲染農場。向個人或製作機構展示他們實際上在一段時間內能用到您渲染農場的頻率。根據實際製作資料，針對農場能力和表現做出明智決定。為了讓某類業務變得智慧化，無需再像從前那樣進行編碼，只要依靠大型工作室，享用他們深度開發資源即可。

自動爭端功能

現在主管人員憑藉一套全球參數就能自動操作一些最常見的渲染爭端任務。Qube!已添加了內置邏輯，能檢測出錯誤的工作和犯錯誤的工人。目前自動爭端功能能自動阻止錯誤的工作，並向提交用戶發出電子郵件。現在犯錯誤的工人會被鎖定，隨後管理員會收到一封電子郵件，這樣就提高了早間完成工作的可能性。

最快的生產能力

Qube!能智慧化地負載均衡您的渲染農場，並通過動態幀配置功能，盡可能實現3dsMax、XSI和Nuke工作的整體農場生產能力最大化。Qube!以命令提示字元模式啟動應用程式，然後一次性載入情境文檔和文理結構，接著又指導工人渲染單個幀。完成後，工人會要求獲得下一個幀，開始渲染下一個幀之前無需再次重新載入任何東西。另外您還可以在有用得着的地方將幀組成塊狀。動態幀配置可以大大提高您渲染農場的整體生產能力。

智慧型群集

憑藉Qube!，您可以根據用戶、團體或甚至於地點來確定優先次序。主機可以被分類成一種叫做「群集」的層級。提交到特定層級水準的工作與提交至不同層級水準的工作相比，優先性更高，因此在保持各部門或各專案之間主機配置的同時，實現了農場效率的最大化。各大學可以通過實驗室輕鬆共用各種資源，從中特別獲益。

主機許可

主機許可是當今應對主要渲染通道挑戰的方式。現在可以通過某種配置，傾向於向某個已經運行必要渲染資源的主機調度特定工作，這裏的必要渲染資源例如全局光、Renderman、Nuke或Vray。可以讓您在渲染軟體許可上實現最大投資，從而憑藉謹記的軟體許可，智慧化地分配工作，從而減少或延遲了因渲染調度效率低下而需要購買更多渲染許可的情況。

專業化支援

Qube!由一個渲染通道專家組成的團隊提供支持，他們在製作通道的電影動畫、視覺效果和軟體發展方面積累了大量經驗。這個支援團隊可以提供遠端互動協助，從而確保您在最需要渲染資源時，您的渲染資源能發揮效果。

更多資訊……

另外，「智慧型農場管理」的觀點還可以通過下列方式實現：Shotgun軟體集成、應用中工作提交、分散式Houdini模擬、ETA工作預測、每名用戶每個pgrp工作空缺限制、許可資源管理、自動電影生成、專業/簡易提交模式、渲染後圖像驗證、Python、Perl和C++APIs、MySQL製作資料庫和資料倉庫、std err/std out分解、幀超時、標識幀和更多內容……

親眼見證

PipelineFX能幫助各組織盡可能減少電腦圖形工作的渲染壓力。請聯繫您的PipelineFX銷售代表或授權轉銷商獲取定價資訊，以便設置線上演示或軟體評估。請來加入500多家一流的VFX工作室、後期製作室、廣播電臺、廣告公司、製造商、遊戲工作室和學校吧，他們正在使用Qube!進行著自己的管理，實現著他們渲染通道的最大投入。Qube!不愧是一款針對數位媒體內容創意的智慧化渲染農場管理工具。