



Qube! 一流的渲染管理器 做为全球一流的渲染农场管理解决方案，PipelineFX专门制作Qube!™并添加了“智能型农场管理”技术，使您能解决大量渲染通道挑战问题。我们的目标是向聪明的创新专业人士提供通道智能和视野，让他们在自己的市场上获得成功，从而变得更加聪明。



智能型农场管理™ “智能型农场管理™”介绍了一种渲染农场管理系统，这种系统能通过劳动密集型渲染农场流程的自动化、大量简单易懂的绘图和报告、以及与其他一流数字媒体基础设施文件包的集成，来交付通道数据的能量。“智能型农场管理”试图实现整体生产能力的最大化，并提供渲染软硬件尽可能最大的投资回报。

超级扩展性 Qube!是您必须购买和集成的最新渲染农场管理系统。通过制作渲染农场您可以运行10,000多个芯片，绝不会向其他系统一样达到生产能力的极限。经证实可以在异常繁忙的大型农场里进行制作，Qube!完全能支持您组织机构不断增加的渲染要求。

真正的跨平台支持 Qube!诞生于Square USA Final Fantasy制作工作室，设计构思从在Windows、OSX和Linux平台上运行开始。这三个平台全面包括了所有功能和性能。为主管人员选择任何一个平台，并针对工人和提交客户使用任何一个平台或所有平台。

结束 >>

网络型报告&绘图

当您位于网络之外时，可以在iPad和iPhone上监控您的渲染农场。重要的渲染通道信息可以即时获得，其中包括农场待决负荷、超时使用、每个项目或每位用户的渲染时间和用户比较结果。另外，您还可以按照整合图表在Qube!GUI范围内实时监控您的渲染农场。向个人或制作机构展示他们实际上在一段时间内能使用到您渲染农场的程度。根据实际制作数据，针对农场能力和表现做出明智决定。为了让某类业务变得智能化，无需再像从前那样进行编码，只要依靠大型工作室，享用他们深度开发资源即可。

自动争端功能

现在主管人员凭借一套全球参数就能自动操作一些最常见的渲染争端任务。Qube!已添加了内置逻辑，能检测出错误的工作和犯错误的工人。目前自动争端功能能自动阻止错误的工作，并向提交用户发出电子邮件。现在犯错误的工人会被锁定，随后管理员会收到一封电子邮件，这样就提高了早间完成工作的可能性。

最快的生产能力

Qube!能智能化地负载均衡您的渲染农场，并通过动态帧配置功能，尽可能实现3dsMax、XSI和Nuke工作的整体农场生产能力最大化。Qube!以命令提示字元模式启动应用程序，然后一次性加载情境文档和文理结构，接着又指导工人渲染单个帧。完成后，工人会要求获得下一个帧，开始渲染下一个帧之前无需再次重新加载任何东西。另外您还可以在有用得着的地方将帧组成块状。动态帧配置可以大大提高您渲染农场的整体生产能力。

智能型群集

凭借Qube!，您可以根据用户、团体或甚至于地点来确定优先次序。主机可以被分类成一种叫做“群集”的层级。提交到特定层级水平的工作与提交至不同层级水平的工作相比，优先性更高，因此在保持各部门或各项目之间主机配置的同时，实现农场效率的最大化。各大学可以通过实验室轻松共享各种资源，从中特别获益。

主机许可

主机许可是当今应对主要渲染通道挑战的方式。Qube!现在可以通过某种配置，倾向于向某个已经运行必要渲染资源的主机来调度特定工作，这里的必要渲染资源例如全局光、Renderman、Nuke或Vray。Qube!可以让您在渲染软件许可上实现最大投资，从而凭借谨记的软件许可，智能化地分布工作，从而减少或延迟了因渲染调度效率低下而需要购买更多渲染许可的情况。

专业化支持

Qube!由一个渲染通道专家组成的团队提供支持，他们在制作通道的电影动画、视觉效果和软件开发方面积累了大量经验。这个支持团队可以提供远程互动协助，从而确保您在最需要渲染资源时，您的渲染资源能发挥效果。

更多信息……

另外，“智能型农场管理”的观点还可以通过下列方式实现：Shotgun软件集成、应用中工作提交、分布式Houdini模拟、ETA工作预测、每名用户每个prgp工作空缺限制、许可资源管理、自动电影生成、专业/简易提交模式、渲染后图像验证、Python、Perl和C++APIs、MySQL制作数据库和数据仓库、std err/std out分解、帧超时、标识帧和更多内容……

亲眼见证

PipelineFX能帮助各组织机构尽可能减少计算机图形工作的渲染压力。请联系您的PipelineFX销售代表或授权转销商以获取定价信息，以便设置在线演示或软件评估。请来加入500多家一流的VFX工作室、后期制作室、广播电台、广告公司、制造商、游戏工作室和学校吧，他们正在使用Qube!进行着自己的管理，实现着他们渲染通道的最大投入。Qube!不愧是一款针对数字媒体内容创意的智能型渲染农场管理工具。